DE LA PIRATERÍA Y HÁBITOS DE CONSUMO DE CONTENIDOS DIGITALES





















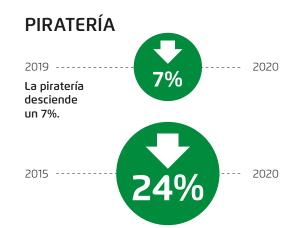




En España cada vez se accede a menos contenidos ilícitos, aunque la piratería continúa en niveles elevados, dando una oportunidad al avance de la oferta legal.

En 2020 el número de contenidos ilícitos a los que se accedió fue de 5.239 millones de contenidos, lo que representa un descenso del 7% respecto 2019, y en torno al 24% desde 2015.

El perjuicio en 2020 para las industrias fue de 2.416 millones de euros. Las arcas públicas dejaron de percibir 682 millones de euros y se podrían haber creado 130.318 puestos de trabajo directos e indirectos.





Consumo ilícito por sectores

En 2020 hubo un aumento generalizado del consumo digital legal en todas las industrias, excepto en partituras y fútbol.



MÚSICA

piratas en formato , físico o digital.

Aumenta el acceso digital legal y desciende el ilícito. El aumento del consumo digital legal se debe en gran medida a la subida del acceso a servicios de streaming







PELÍCULAS

piratas en formato físico o digital

El aumento del digital legal se debe en gran medida a la subida del acceso a plataformas de suscripción. Él acceso ilícito desciende por el cierre de portales ilícitos importantes.





VIDEOJUEGOS

piratas en formato digital.

Aumenta el acceso a videojuegos en formato digital legal y se mantiene el acceso ilícito. El acceso digital legal aumenta por las descargas de juegos para PC y consolas pagando.

2019 20% 40



LIBROS

piratas en formato digital.

Se mantiene el acceso a libros de forma digital legal e ilegal y desciende el físico legal.

2019 33%

40



SERIES

piratas en formato físico o digital.

El acceso digital legal aumenta en gran medida por la subida del uso de plataformas de suscripción (63% vs 52%) y el acceso ilícito desciende por el cierre de portales ilícitos importantes.





FÚTBOL

piratas en formato digital.

Aumenta ligeramente el acceso a fútbol de forma ilícita y desciende ligeramente el acceso a fútbol legal.





niratas en formato digital.



PERIÓDICOS





13%



PARTITURAS

Consumidores diaital.

Se mantiene el número de consumidores de partituras ilícitos, aunque aumenta ligeramente el número de piratas en formato contenidos ilícitos consumidos y el valor de estos.





FUENTE: Consumo de Contenidos Digitales en España I 2020. El valor de la piratería del fútbol se ha calculado en base al número de hogares que piratean estos contenidos y al valor de las suscripciones de fútbol. Tipo aplicado al 21% excepto los libros físicos, al 4%.

DE LA PIRATERÍA Y HÁBITOS DE CONSUMO DE CONTENIDOS DIGITALES

























2 — Accesos ilegales y valor de estos accesos ilícitos



3 — Antigüedad de accesos ilícitos

4 — Lucro cesante por efecto de la piratería

Datos en millones de euros.

Los contenidos son en su mayoría novedades.

MÚSICA 482 **29%** Menos de un mes desde el lanzamiento 468 154% **PELÍCULAS 26%** Mientras la película se exhibe en cines 189 133 322 86% **VIDEOJUEGOS** 147 205 16% 58 **LIBROS** 82 10% 158 240 **FÚTBOL** 231 231 20% **SERIES 26%** Durante la emisión de TV de la serie 138 138 24% **PERIÓDICOS** 191 154 345 30% **REVISTAS** 426 71% 60% Desde el lanzamiento a un mes 220 205

28% Desde el lanzamiento a un mes

28

28

PARTITURAS

DE LA PIRATERÍA Y HÁBITOS DE CONSUMO DE CONTENIDOS DIGITALES

























5 —

Consecuencias para el empleo

ACTUALMENTE

LAS INDUSTRIAS DE CONTENIDOS ADHERIDAS A LA COALICIÓN EMPLEAN EN ESPAÑA

89.598

TRABAJADORES DIRECTOS

447.990

TRABAJADORES INDIRECTOS

SIN PIRATERÍA

+ 24%

Por cada 1 empleo directo

se generan 5 indirectos

SE GENERARÍAN NUEVOS PUESTOS DE TRABAJO

21.720

MPLEOS DIRECTOS

108.598

EMPLEOS INDIRECTOS

Un escenario sin piratería

permitiría crear 21.720 nuevos puestos de trabajos directos y cerca de cien mil empleos indirectos.

PUESTOS DE TRABAJO

130.318

NO CREADOS

6 —

Consecuencias para las arcas públicas

	Empleos nuevos	Sueldo aplicado*	Tipo aplicado	TOTAL
Seguridad Social	21.720	23.647	38,9%	200
IRPF	21.720	23.647	11,5%	59
TOTAL				259
IVA				424

(*): Sueldo promedio aplicado sobre estimación GfK a partir de los datos de la Encuesta Anual de Estructural Salarial del INE.

Por culpa de la piratería las arcas públicas no ingresan casi 700 millones de euros entre IVA, IRPF y cotizaciones a la Seguridad Social.

259

MILLONES DE EUROS

_+424

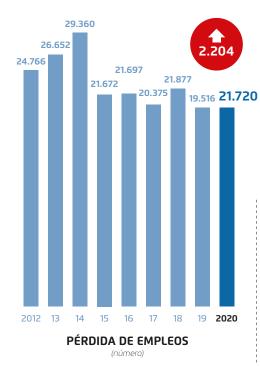
MILLONES DE EUROS

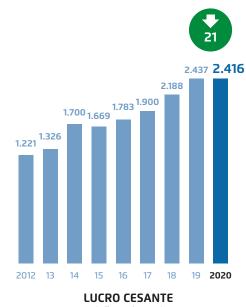
682

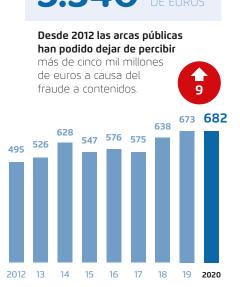
MILLONES DE EUROS **DEJAN DE RECIBIR LAS ARCAS PÚBLICAS**

· 7 —

Evolución de empleo, lucro cesante y tributos







PÉRDIDA DE INGRESOS PARA LAS ARCAS PÚBLICAS

(millones de euros)

DE LA PIRATERÍA Y HÁBITOS DE CONSUMO DE CONTENIDOS DIGITALES

























Oferta de contenidos culturales y entretenimiento



76% Durante el estado de alarma y las restricciones por la pandemia me ha parecido muy importante acceder a contenidos culturales y de entretenimiento.

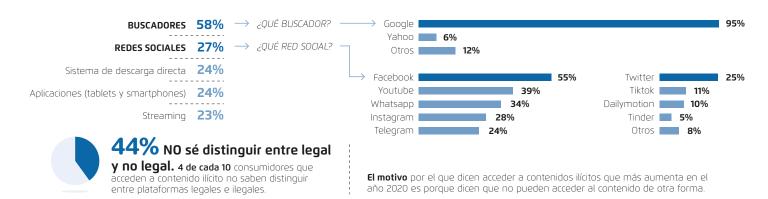


Considero que existe suficiente oferta legal para consumir / acceder a la cultura.



61% Considero que los creadores y las industrias de contenidos culturales y de entretenimiento son un sector estratégico para la economía y el empleo en nuestro país.

Acceso a los contenidos ilegales



10

¿Cómo se financian las webs piratas?

6 de cada 10 consumidores que han accedido a contenidos ilícitos ha tenido que darse de alta. 5 de cada 10 desconfían de estos portales a la hora de dar información.

¿HA TENIDO QUE DARSE DE ALTA COMO USUARIO REGISTRADO?

> En la mayoría / bastantes portales

> > 35% En ninguno

¿QUÉ DATOS HA TENIDO QUE APORTAR PARA EL REGISTRO?

93% Email

Cuestionario de opinión

58% Teléfono

¿QUÉ GRADO DE CONFIANZA LE DA **FACILITAR INFORMACIÓN AL PORTAL?**

46% Poca / ninguna confianza

24% Suficiente Mucha / bastante confianza

FUENTES DE INGRESOS

Prácticamente la totalidad de los portales de contenidos ilícitos tienen publicidad.



CUANDO ACCEDE A LOS CONTENIDOS TIENEN PUBLICIDAD?

92% si



¿QUÉ PUBLICIDAD RECUERDA HABER VISTO?

Apuestas y/o juego online



¿HA PAGADO POR EL CONTENIDO DESCARGADO?

20% sí

Tutoriales para aprender a descargar contenidos



40% sí

18% Descargar contenido

7% Utilizar plataformas

15% Ambos

42% Los mas unizados, como descargar películas y series. Los más utilizados: cómo

EQUIPAMIENTO

28% Tiene decodificador IPTV

21% Accedido a VPN para uso personal



PORTAL DE CONTENIDOS

57% que acceden a contenidos digitales gratuitos ha intentado acceder pero estaban cerrados / ya no existían.

Efectividad de las medidas contra los accesos ilícitos

8 de cada 10 consideran que la medida más efectiva contra los accesos ilícitos es el cierre o que no se permita el acceso a la web con contenidos ilícitos.

EFICACIA DE LAS MEDIDAS **ADOPTADAS**



79% que cierren / bloqueen o no sé permita el acceso a la página de web con contenidos ilícitos.